

暮らしに役立つ情報満載



住まいのニュース

2019

9
vol.106

今月の特集

「都心」と「郊外」 どっちに住む？

新築住宅の計画を立てている方は、利便性の高い「都心」と住環境の良い「郊外」のどちらかで迷っている人も多いのではないでしょうか。そこで今回は、都心と郊外のメリット・デメリットを考えてみましょう。

利便性の「都心」 自然を楽しむ「郊外」

都心で働く人にとって都心に住むことは、通勤のストレスがなく、交通費の節約にもなるので大変魅力的です。また、都心は商業施設なども多く、食事やショッピングへ気軽にでかけることができたり、エリアによっては、徒歩や自転車でいろいろな場所に行くことができます。仕事帰りにお酒を飲みに行っても帰りの時間をあまり気にする必要はなく、もし終電を逃してタクシーに乗ることがあってもタクシー代が安く済むといった都心生活のメリットを感じることができます。

都心は交通手段がたくさんあるので、マイカーがなくても生活に支障がないため、車の購入から維持費までを節約することができます。最近ではシェアカーも普及しているので、必要な時に車を借りれば、それほど不便を感じることはないでしょう。

いっぽう郊外では、周辺に公園や緑地があったり、海の潮騒や川のせせらぎなど、自然を感じられることで、気持ちをゆったり保つことができます。育児中の家庭では、のびのびと子どもを育てる環境が手に入れます。また、新興住宅地であれば、お隣やご近所に同世代の子育て世帯が集まりやすく、家族ぐるみでの付き合いがあったり、今後の

学校生活などをサポートし合えることも。一軒家の広々とした庭で野菜を育てたり、花壇を作ったりするなど、自然を楽しむ、ゆとりのある暮らしが可能です。さらに、職場との距離を保つことで仕事とプライベートの切り替えができたり、治安が良いというメリットもあります。

当然のことながら、都心の土地は郊外の同じ価格帯の土地と比べると、面積は狭く、特に繁華街などがある場合は騒音や治安の心配があります。

「都心」or「郊外」どちらにもメリット・デメリットがあるので、自身のライフスタイルが、生活するにはマイカーの所有は必



住まいの知恵袋

スキップフロア

同じ空間内に段差をつけて中2階や中3階を設けるスキップフロア。限られた空間を広く活用しなければならない狭小住宅や、床の高低差で広い空間を仕切ったり、空間に動きをつけられるので平屋住宅でも採用されることがあります。扉や壁で仕切りを作らず空間を仕切ることができ、プランによつては収納スペースを設けるなど有効活用できるメリットが。

いっぽう、スキップフロアを採用することで各部屋との間仕切りが少くなり、大きな空間を冷・暖房する必要が生じます。その点、「FPの家」は住宅性能に優れており、光熱費をあまり気にすることなく、一年を通して快適に過ごすことができます。



お金の豆知識



不動産売却時の諸費用

建て替えなどで不動産を売却する場合、さまざまな諸費用がかかります。例えば、売買価格の3%を上限として不動産会社へ支払う仲介手数料や不動産売買契約書に必要な印紙代、住宅ローンが残っている場合は、抵当権抹消のための司法書士費用や登録免許税などもあるので、計画時には算入を忘れずに。

暮らしの1ワントピント



お月見

十五夜に月を観賞しながら秋の収穫に感謝をする行事。中国から伝わった月見を取り入れ、平安時代の貴族が宴を催したのが発祥で、江戸時代からは庶民のあいだで収穫祭として広りました。十五夜は月と地球の公転軌道の関係で満月になるとは限りませんが、旧暦の8月15日にお月見をするのが習わしです。

できた！DIY

ふるふるジェル石けん



手作り石けんを作つてみたいけど、油と苛性ソーダを混ぜるのはちょっと大変そうでハーフルが高いと思っている方にオススメしたいのが今回ご紹介する「プルプルジェル石けん」。作り方もカンタンでどこでも手に入る材料

で作るので、カンタン・手軽・カワイイの三拍子が揃つた石けん作りにチャレンジしてみてはいかがでしょう？

作り方は、粉ゼラチンをお湯で溶かして、そこにボディソープを加えてかき混ぜます。そこに、お好みのカラーの食用色素と塩を混ぜ合わせます。製氷皿やお菓子の型に流し込み2時間ほど冷蔵庫で冷ませば出来上がりです。ゼリーのような透明感とふるふるの触感が楽しいジェル石けん、ぜひお試しください！

教えて！Dr.住まいの

鍵穴のお手入れ

玄関などのドアを長く使つていると、鍵の出し入れがしにくくなつてくることがあります。その場合、2B程度の柔らかい鉛筆の芯を鍵に塗る、もしくはシリコン系スプレーを吹き付けることで滑りが良くなります。鍵穴に注油すると、シリンドー内にホコリがつき、逆効果になつるので注意してください。

